

MONSTERREGELN



Start als Monster

- meine zweite Charakterkarte ist zur Hälfte mit Stempeln gefüllt
- ich mache die Prüfung nur, wenn noch Plätze frei sind und ich Zeit habe, **sofort** nach der Prüfung 30 Minuten Monster zu spielen
- ich kämpfe gegen die Helden und löse keine Aufträge

Verhalten als Monster

1. Ich trage im Gossenviertel immer meine Monstermaske
2. Ich lasse die Türen und Eingänge frei und kämpfe dort nicht
3. Auch für mich als Monster gelten die allgemeinen Kampfregeln
4. Ich gehe fair mit meinen Gegnern um (kein Verspotten oder Beleidigen)
5. Ich mache es den Helden nicht zu schwer, damit sie noch Aufträge lösen können
6. Besiegte Helden darf ich für max. 2 Minuten ins Gefängnis schicken. Wenn das Gefängnis unbewacht ist, dürfen andere freie Helden den Gefangenen frei ticken. Der besiegte Held hat nur noch 1 Lebenspunkt und immer 10 Sekunden Zeit, um ins Handelsviertel zu fliehen. Greift mich der Held aber an, darf ich mich wehren. Ich achte darauf, immer verschiedene Helden gefangen zu nehmen.
7. Habe ich einen Helden unter meinen „Schutz“ gestellt, kann ich von anderen Monstern angegriffen werden.
8. Ich bekomme meine Lebenspunkte erst zurück, wenn ich besiegt wurde und 1 Minute am Boden saß. Ich kann mich nicht zwischen den Kämpfen heilen.

Kampf-Fähigkeiten

Duell-Fähigkeit (rote Fahne)

- Nur als Ork kann ich mir die Duell-Fähigkeit freischalten lassen, um Helden herausfordern zu können.
- Werde ich von einem Krieger zum Duell herausgefordert, muss ich es annehmen.
- Ich darf mich nicht in ein fremdes Duell einmischen.
- Jedes Duell endet erst, wenn ein Duellant besiegt wurde.

Schutzzauber

- Werde ich von einem blauen Kristall/Schildamulett angeleuchtet, muss ich Abstand zum/r Magier*in halten und darf auch nicht angreifen.
- Pro Schutzzauber kann nur 1 Monster auf Abstand gehalten werden.

Bannzauber und Finten

- Einen Bannzauber oder eine Finte muss ich immer annehmen.
- Auf der Rückseite finde ich die Erklärung und wie ich den Zauber wieder abschütteln kann.

Zweites Gesicht

- Haben Spione von mir unbemerkt die Banditenmaske aufgesetzt, so sind sie für mich unsichtbar bis die Maske abgesetzt wird oder ich angegriffen werde.

Ausrüstung & Belohnung

1. Ich kann eine Maske gegen 5,00 € Pfand (passend abgezahlt) leihen.
2. Sind alle Masken vergeben, kann ich nur noch mit einer eigenen Maske Monster spielen.
3. Ich behandle die Masken sorgfältig & nutze die Kordelstopper, um die Länge des Bandes einzustellen.
4. Im Handelsviertel und im Foyer setze ich die Maske ab (da bin ich kein Monster).
5. Nach einer **halben Stunde** Spielzeit hole ich die Belohnung ab (**10 Rohstoffe**) und bringe die Finten und Bannzauber zurück.
6. Nach dem Spiel gebe ich die Fähigkeiten-Karten und die Ausrüstung (rote Fahne) am Tresen zurück.
7. Wenn ich nicht mehr Monster spiele, melde ich mich an der Kasse ab.