

Goblinstadt GmbH

Der Kessel der Goblinstadt



Ronja Maier
31.5.2022

Der Kessel

Voraussetzungen für ein Duell

Kessel-Karte wurde gekauft und mit einem Spielernamen angelegt
Eintrag in die Duell-Liste beim Stadttorwächter
Abgabe von 7 Rohstoffen als Wettheinsatz

Das Duell

Ein Duell besteht aus maximal fünf Runden.
Gewinner ist, wer als Erster drei Punkte erreicht.
Jede Runde wird entweder durch einen Treffer oder nach 1 Minute als unentschieden beendet.
Bei jedem Duell ist ein Schiedsrichter anwesend. Bei Kopftreffern wird die Runde wiederholt.
Jeder Spieler darf maximal 10 Duelle pro Tag bestreiten

Bewertung

Kampf wurde	Gegner in der gleichen Liga	Gegner in niedrigerer Liga (- 1 Punkt)	Gegner in höherer Liga (+ 1 Punkt)
gewonnen	5 Punkte	4 Punkte	6 Punkte
verloren	1 Punkt	0 Punkte	2 Punkte
unentschieden	2 Punkt	1 Punkt	3 Punkte

Der Wettheinsatz von 14 Rohstoffen wird aufgeteilt:
Der Sieger erhält 10 Rohstoffe, die restlichen 4 Rohstoffe gehen an den Bürgermeister.

Das Liga-System

Jeder Spieler startet in der Bronze-Liga.
Mit 51 Punkten wird die Silber-Liga erreicht.
Mit 151 Punkten wird die Gold-Liga erreicht.

Mit 301 Punkten wird die Rubin-Liga erreicht.
Mit 601 Punkten wird die Saphir-Liga erreicht.
Mit 1001 Punkten wird die Smaragd-Liga erreicht.

Achievements

1. Salz in der Suppe
Beim Stand von 1:1 noch den Sieg errungen.
Ein haarscharfer Sieg!
2. Das Auge isst mit
Herausragend gute Gewandung!
3. Köchelnd
Drei Siege in Folge!
4. Brodelnd
Fünf Siege in Folge!
5. Schäumend
10 Siege in Folge!

